## Г.А. Донец, Л.Н. Колечкина

## Об одном подходе к решению комбинаторной задачи оптимизации на графах

Рассмотрены задачи комбинаторной оптимизации на множестве перестановок с повторениями. На основании специфических свойств и структуры множества перестановок, а также теории графов описывается построение последовательности значений линейной целевой функции, разложение точек множества перестановок по гиперплоскостям и их зависимость с учетом повторения элементов.

The problems of the combinatorial optimization on a set of transpositions with repetitions, are considered. On the basis of specific characteristics and structures of a set of transpositions as well as the graph theory, the building of a sequence of values of a linear target function, the decomposition of points of a set of transpositions on hyperplanes and their dependence with account of elements repetitions are described.

Розглянуто задачі комбінаторної оптимізації на множині перестановок з повтореннями. На підставі специфічних властивостей та структури множини перестановок, а також теорії графів описано побудову послідовності значень лінійної цільової функції, розклад точок множини перестановок на гіперплощинах та їх залежність з урахуванням повторення елементів.

Введение. Комбинаторные оптимизационные задачи сложны с вычислительной точки зрения. Методы решения этих задач развиваются в двух основных направлениях: точные и приближенные. Такое разделение весьма условно в силу того, что каждый конкретный класс задач (даже отдельная задача) предъявляют свои требования к методу решения.

В последние годы началось изучение свойств отдельных классов дискретных оптимизационных задач и использование этих свойств при построении алгоритмов решения. Ряд обзорных публикаций охватывают определенные классы задач и методы их решения. В частности, разработан ряд методов итерационного типа, достаточно универсальных и позволяющих вместе с тем учитывать конкретную специфику задачи. В этом смысле представляют интерес задачи комбинаторного типа, описанные в работах [1–8].

Задачи на комбинаторных множествах интересны тем, что область допустимых решений представляет собой некоторый комбинаторный многогранник, свойства которого изучены и исследованы, что дает возможность использовать их специфические свойства для построения новых и для совершенствования существующих методов решения комбинаторных оптимизационных задач.

Широкий круг задач по своей математической постановке сводится к соответствующим классам задач комбинаторной оптимизации, в частности, в ряде задач оптимизируемый функционал задается на комбинаторном множестве. Примерами комбинаторных множеств является множество перестановок, перестановок с повторениями, разбиений и др. В работах [4–6, 9] показано, что элементы множества перестановок можно интерпретировать как вершины некоторого выпуклого многогранника. Отметим, что особенности комбинаторных свойств многогранников тесно связаны с задачами оптимизации, важными для практических применений. Многогранники тесно связаны с изучением свойств графов. Графы многогранников обладают многими интересными свойствами. При их изучении и применении решается большое число задач, представляющих интерес в экономике, транспорте, оптимальном календарном и многоэтапном планировании.

Графы можно использовать, когда исследуемая задача моделируется с помощью графа, вершины которого представляют вершины многогранника.

Использование свойств графов комбинаторных многогранников могут послужить повышению эффективности «традиционных» и разработке новых методов комбинаторной оптимизации.

Комбинаторные модели могут быть применены для представления оптимизационных за-

<sup>\*</sup> Ключевые слова: комбинаторные множества, множество перестановок с повторениями, перестановочный многогранник, графы, гиперграни, гамильтонов путь.

дач, возникающих при оптимальном размещении на графах. Отметим, что ряд задач формулируется в терминах точек и связей между ними, такие как составление расписания, проектирование электронных схем, анализ сетей в электротехнике и др. Поэтому эффективные алгоритмы решения задач теории графов имеют большее практическое значение.

В статье рассматривается комбинаторная задача нахождения вершины перестановочного многогранника, отвечающей значению заданной целевой функции.

Предложен новый алгоритм решения оптимизации задач на комбинаторном множестве перестановок с повторениями использования специальных свойств перестановочного многогранника и его графов, что является продолжением работ [9-12], в которых рассматриваются алгоритмы на графах.

## Задача оптимизации на комбинаторном множестве перестановок с повторениями

Для дальнейшего изложения материала приведем основные понятия и определения. Рассмотрим мультимножество  $A = \{a_1, a_2, ..., a_a\}$ , его основание  $S(A) = \{e_1, e_2, ..., e_k\}$ , где  $e_i \in \mathbb{R}^l$ для  $\forall j \in N_k$ , и кратность элементов  $k(e_i) = r_i$ ,  $j \in N_k$ ,  $r_1 + r_2 + ... + r_k = q$  согласно [4, 5].

Упорядоченной *п*-выборкой из мультимножества A называется набор

$$a = (a_{i_1}, a_{i_2}, \dots, a_{i_n}),$$
 (1)

где  $a_{i_j} \in A \ \forall i_j \in N_n, \ \forall j \in N_n, \ i_s \neq i_t,$  если  $s \neq t$  $\forall s \in N_n, \ \forall t \in N_n$ .

**Определение 1.** [4–6] Множество E(A), элементами которого являются п-выборки вида (1) из мультимножества A, называется евклидово комбинаторное множество, если для произвольных его элементов  $a' = (a'_1, a'_2, ..., a'_n), a'' =$  $=(a_1'',a_2'',...,a_n'')$  выполняются условия:  $(a' \neq a'') \Leftrightarrow$  $\Leftrightarrow$  ( $\exists j \in N_n : a'_i \neq a''_i$ ), т.е. два элемента множества E(A) отличны один от другого, если они независимо от других отличий различаются порядком размещения символов, их образующих.

Множество перестановок с повторениями из n действительных чисел, среди которых k различны, называется общим множеством перестановок и обозначается  $P_{nk}(A)$ . Это множество упорядоченных п-выборок вида (1) из мультимножества A при условии n = q > k.

Будем рассматривать элементы множества перестановок как точки арифметического евклидова пространства  $R^n$ .

В монографиях [9, 10] показано, что выпуклой оболочкой множества перестановок является перестановочный многогранник  $\Pi(A)$  =  $= conv P_{nk}(A)$ , множество вершин которого равно множеству  $P_{nk}(A)$  перестановок: vert M(A) =  $=P_{nk}(A)$ .

Не теряя общности, упорядочим элементы мультимножества A по неубыванию:

$$a_1 \le a_2 \le \ldots \le a_n, \tag{2}$$

и элементы его основания - по возрастанию:  $e_1 < e_2 < ... < e_k$ . Тогда выпуклой оболочкой общего множества перестановок  $P_{nk}(A)$  является общий перестановочный многогранник M(A) == P(A), описываемый следующей системой линейных неравенств:

$$\left\{\sum_{j=1}^{n} x_j \le \sum_{j=1}^{n} a_j,\right. \tag{3}$$

$$\begin{cases} \sum_{j=1}^{n} x_{j} \leq \sum_{j=1}^{n} a_{j}, \\ \sum_{j=1}^{i} x_{\alpha_{j}} \leq \sum_{j=1}^{i} a_{j}, \end{cases}$$
 (3)

 $\alpha_{i} \in N_{n}, \alpha_{i} \neq \alpha_{t}, \forall j \neq t, \forall j, \forall j, t \in N_{i}, \forall i \in N_{n},$ a  $P_{nk}(A) = vert \Pi(A)$ .

Рассмотрим задачу евклидовой комбинаторной оптимизации вида:

$$Z(\Phi(a), P_{nk}(A)) : \max \left\{ \Phi(a) \middle| a \in P_{nk}(A) \right\},\,$$

состоящей в максимизации функции  $\Phi(a)$  на множестве перестановок  $P_{nk}(A)$ , где  $\Phi(a) =$ 

$$=\sum_{j=1}^{n}c_{j}x_{j}.$$

При отображении множества  $P_{nk}(A)$  в евклидово пространство  $R^n$  можно сформулировать задачу линейного программирования Z(F, X)максимизации критерия F(x) на множестве X,

причем каждой точке  $a \in P_{nk}(A)$  будет соответствовать точка  $x \in X$ , такая что  $F(x) = \Phi(a)$ .

$$Z(F,X): \max \{F(x) \mid x \in X\}, \tag{5}$$

где  $F(x) = \sum_{j=1}^{n} c_j x_j$ , X – непустое множество в

 $R^n$ , определяемое таким образом X = vetr M(A),  $M = conv P_{nk}(A)$ .

Следует отметить, что иногда целесообразно решить задачу вида:

$$x^* = \operatorname*{arg\,max}_{x \in M(A)} F(x), \qquad \qquad (6)$$

для значения функции  $y^* = F(x^*)$ . Имеет смысл рассматривать задачу, где значение целевой функции находится в интервале

$$F(\bar{x}) \le F(x) \le F(\bar{x})$$
.

Тогда задача (6) примет вид:

$$\bar{x} = \underset{x \in M(A)}{\operatorname{arg max}} F(x) \text{ при } \bar{y} = F(\bar{x}),$$

$$\overline{\overline{x}} = \underset{x \in M(A)}{\operatorname{arg max}} F(x)$$
 при  $\overline{\overline{y}} = F(\overline{\overline{x}})$ 

при условии  $|\overline{x} - \overline{\overline{x}}| \to \min$ .

Продолжая исследования и развивая результаты работ [4–6], в статье предложен подход к решению задач, основанных на упорядочивании значений целевой линейной функции F(x) и построении гамильтонова пути для точек, в которых эти значения находятся. Далее под задачей понимаем задачу (6).

Для построения метода, прежде всего, необходимо определить начальную точку. Воспользуемся следующим утверждением.

**Утверждение 1.** [8] Если для элементов мультимножества *А* и коэффициентов целевой функции задачи

$$extr\left\{f(x) = \sum_{j=1}^{n} c_{j} x_{j} \middle| x \in vert M(A)\right\}$$

выполняются соответственно условия (2) и

$$c_{i} \le c_{i} \le \dots \le c_{i}, \tag{7}$$

 $i_n \in N_n$ , то максимум функции f(x) на допустимом множестве достигается в точке  $x^* = (x_i^*, ...$ 

 $..., x_{i_n}^*) \in vert M(A)$ , которая задается следующим образом:

$$x_{i_i}^* = a_j \forall j \in N_n,$$

а минимум соответственно в точке  $y = (y_1, y_2, ... y_n)$ , где

$$y_{i_{j+1}} = a_{n-j} \forall j \in N_{n-1} \cup \{0\}.$$

Отметим, что общее число q линейных неравенств, входящих в систему (3), (4), описывающую перестановочный многогранник M(A),

равно 
$$\sum_{i=0}^{n} C_n^i = 2^n$$
, а это задача большей раз-

мерности и очень сложна при решении традиционными методами линейного программирования. Поэтому назрела необходимость в разработке новых методов, базирующихся на свойствах множества допустимых решений и целевых функций.

Для рассматриваемой задачи (6) область допустимых решений определяется перестановочным многогранником, вершины которого точки общего множества перестановок. Сформулируем некоторые полезные свойства перестановочного многогранника.

**Теорема 1.** [4] Точки множества  $P_{nk}(A)$  лежат на семействе n-плоскостей вида

$$\frac{s}{n-s}x_1 + \frac{s}{n-s}x_2 + \dots + \frac{s}{n-s}x_{n-s} - x_{n-s+1} - \dots - x_n + a_t^s = 0,$$

$$t = 1, 2, \dots, \gamma_s \le \frac{n}{s!(n-s)!},$$

при этом s может принимать значения 1, 2, ... n-1.

**Теорема 2**. [4] Вершины M(A), смежные с вершиной  $a=(a_{i_1},a_{i_2},...,a_{i_n})$ , имеют вид  $\beta=(a_{j_1},a_{j_2},...a_{j_n})$ , где каждая из последовательностей  $(j_1,j_2,...,j_n)$  получена из  $(i_1,i_2,...,i_n)$  в результате перестановки таких индексов  $i_r$  и  $i_t$ , что  $|i_r-i_t|=1,a_i\neq a_i$ .

Обе теоремы дают возможность рассматривать многогранник перестановок как некий граф, поскольку задача формулируется в тер-

минах точек и связей между ними, т.е. в терминах графов. Большинство задач на графах касается определения компонент связности, поиска маршрутов, расстояния.

## Подход к решению задачи комбинаторной оптимизации

Существует множество задач, постановка которых укладывается в рамки задач комбинаторной оптимизации, в частности задач на множестве перестановок с повторениями.

Решение таких задач — сложный процесс. В данной статье рассматривается задача, в которой необходимо определить точку экстремума — вершину перестановочного многогранника M(A) по известному значению целевой функции. Для этого вначале необходимо найти значения целевой функции в каждой точке, построить для этих значений цепочку (граф), отображающую переходы от точки к точке, где точки соединяются дугами, и выяснить зависимость между ними.

На основании утверждения 1 можно определить точку максимума и минимума. Обозначим вершину  $x_0$ , определяющую точку минимума, началом сети, из которой дуги только выходят. Тогда вершина, определяющая точку максимума  $x_n$ , — конец сети, в которую дуги входят.

Воспользуемся теорией графов и рассмотрим произвольную вершину многогранника. Произвольная вершина перестановочного многогранника x и ребро u графа  $\Gamma$  являются инцидентными, так как вершина x — один из концов ребра u, т.е. входит в пару вершин, определяющих ребро u. Как известно, степенью вершины называют число инцидентных ей ребер. Вершины первой степени называются концевыми. Вершины нулевой степени очевидно не связаны ребрами с другими вершинами, и их называют изолированными.

Учитывая, что каждое ребро перестановочного многогранника инцидентно двум вершинам графа, легко заметить, что сумма степеней всех вершин графа равна удвоенному числу его ребер. Пусть  $\Gamma = \langle X, C \rangle$  — некоторый граф,  $X = \{1, 2, ..., n\}$ . Бинарная матрица  $\|a_{ij}\|$  такая,

что 
$$a_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{если вершины смежные,} \\ 0, & \text{если вершины несмежные} \end{cases}$$

определяет матрицу смежности графа перестановочного многогранника. Смежность вершин многогранника перестановок определяется согласно теоремы 2.

Отметим, что граф многогранника перестановок — гамильтонов, т.е. должен содержать простой цикл, проходящий через каждую его вершину. Гамильтоновой цепью называют простую цепь, содержащую все вершины графа.

Знаменитая задача о коммивояжере — комбинаторная задача на множестве перестановок и связана с нахождением гамильтонова цикла кратчайшей суммарной длины. В этой задаче считается, что имеется *п* городов, которые непременно должен посетить коммивояжер, — все и по одному разу, проделав общий путь наименьшей суммарной протяженности. Если между городами есть дороги, то они интерпретируются как ребра графа порядка *п* с указанием длины. Вершины такого графа — вершины перестановочного многогранника.

Задача коммивояжера — пример комбинаторной задачи на графах, имеющий большое практическое и теоретическое значение. В силу своей вычислительной сложности она равносильна целому классу переборных задач и часто используется математиками для сравнительного анализа и изучения сложности алгоритмов оптимизации в дискретной математике.

Легко убедится, что в полном графе порядка n существует ровно (n-1)! гамильтоновых циклов. Действительно, зафиксировав любую из n вершин полного графа, из нее (n-1) способами можно перейти в другую — следующую, получая простую цепь из двух вершин. Далее выбрать следующую вершину можно (n-2) способами и так далее, получая (n-1) (n-2) ... 2\*1 = (n-1)! гамильтоновых циклов.

Поскольку 
$$n! \approx a\sqrt{n}n^n e^{-n} = a\sqrt{n}\left(\frac{n}{e}\right)$$
 при

 $n \to \infty$ , можно предположить, что поиск гамильтоновых циклов связан с огромным перебором вариантов. Но в данной статье предлагается другой подход к решению таких задач,

без перебора вариантов, что делает алгоритм более эффективным и удобным.

Рассмотрим пример перестановки с повторениями из множества  $A = \{1, 2, 2, 4\}$ .

Последовательности перестановок можно интерпретировать как граф  $G_n$ , вершины которого соответствуют всем точкам множества перестановок  $P_{nk}(A)$ .

В графе две вершины, соответствующие перестановкам f и g, соединены ребром тогда, когда g образуется из f однократной транспозицией соседних элементов (таким образом, каждая вершина имеет степень n-1). Согласно теореме 2, эти вершины являются смежными.

Заметим, что последовательность перестановок, образованная графом, соответствует гамильтонову пути в  $G_n$ , т.е. пути, содержащему каждую вершину графа в точности один раз. Теорема 1 указывает на возможность разбиения множества  $P_{nk}(A)$  на подмножества, лежащие во взаимно параллельных плоскостях, так же согласно [4] исходное множество  $P_{nk}(A)$  можно разложить на множества меньшей размерности, объединение которых порождает множество  $P_{nk}(A)$ :

$$P_{nk}(A) = \bigcup_{t=1}^{k} P_{nk}^{t}(A).$$

В некоторых ситуациях важно, чтобы каждое последующее полученное подмножество наименьшим образом отличалось от предыдущего.

Последовательность таких подмножеств можно проиллюстрировать на графе, вершины которого соответствуют бинарным последовательностям длины *п* и две вершины которого соединены ребром, если соответствующие последовательности отличаются только в одной позиции. В таком графе построенная последовательность соответствует гамильтонову пути. Рассмотрим примеры.

**Пример 1.** Пусть дано множество  $A = \{1, 2, 2, 4\}$ , с помощью которого образуется множество перестановок с повторениями  $P_{nk}(A)$ . Определена функция

$$F(x) = c_1 x_1 + c_2 x_2 + c_3 x_3 + c_4 x_4, \tag{8}$$

коэффициенты которой упорядочены следующим образом  $c_1 \le c_2 \le c_3 \le c_4$  и принимают значения  $\{1, 2, 3, 4\}$ , а  $y^* = F(x^*)$  значение функции в некоторой точке.

Необходимо найти  $x^* = \arg extr F(x)$ , где  $x^* \in P(A)$ .

**Решение:** Как известно  $M(A) = convP_{nk}(A)$ . Представим разложение графа перестановочного многогранника M(A) по подграфам. Согласно утверждению 1 и условию упорядочения коэффициентов, в начальной вершине графа находится точка, в которой достигается максимальное значение целевой функции.

На рис. 1 рассматривается подграф A, который задается уравнением  $x_4 = 4$ , а остальные три цифры переставляются между собой. Стрелки указывают переход от точки к точке по убыванию значений целевых функций.



Рис. 1

Соответственно можно построить подграф B, на котором будут представлены точки при условии  $x_4=2$ . Заметим, что такой подграф будет содержать по шесть точек. Назовем эти гиперплоскости 3-грани. Грани лежат на гиперграни вида  $x_1+x_2+x_3+x_4=1+2+2+4$ . Обозначим ее символом A. Тогда  $A=A \cup B \cup C$ , а на рис. 2 гиперплоскость A имеет вид.

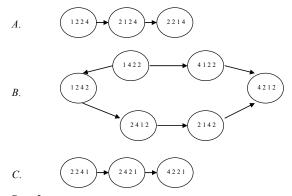


Рис. 2

Таким образом, количество повторений в множестве перестановок  $P_{nk}(A)$  приводит к «склеиванию» гиперплоскостей в точках этих повторений.

Определим значения целевой функции в каждой вершине многогранника.

$$F(A_1) = 1*1+2*2+3*2+4*4=1+4+6+16=27$$
  
 $F(A_2) = 1*2+2*1+3*2+4*4=2+2+6+16=26$   
 $F(A_3) = 1*2+2*2+3*1+4*4=2+4+3+16=25$   
 $F(A_4) = 1*1+2*2+3*4+4*2=1+4+12+8=25$   
 $F(A_5) = 1*1+2*4+3*2+4*2=1+8+6+8=23$   
 $F(A_6) = 1*4+2*1+3*2+4*2=4+2+6+8=20$   
 $F(A_7) = 1*4+2*2+3*1+4*2=4+4+3+8=19$   
 $F(A_8) = 1*2+2*1+3*4+4*2=2+2+12+8=24$   
 $F(A_9) = 1*2+2*4+3*1+4*2=2+8+3+8=21$   
 $F(A_{10}) = 1*2+2*4+3*1+4*2=2+4+12+4=22$   
 $F(A_{11}) = 1*2+2*4+3*2+4*1=2+8+6+4=20$   
 $F(A_{12}) = 1*4+2*2+3*2+4*1=4+4+6+4=18$ 

С учетом сказанного и рис. 1, 2 сформулируем следующую лемму.

 $\mathcal{L}_{nk}(A)$  можно разложить по параллельным гиперплоскостям в порядке убывания значений линейной целевой функции F(x) в этих точках.

Справедливость леммы следует из теоремы 1 и утверждения 1 (рис. 3).

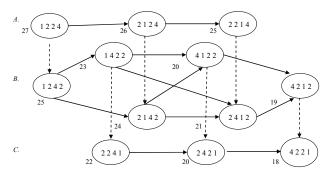


Рис. 3

На основании леммы 1 целесообразно сформулировать утверждение, обеспечивающее построение иерархии точек.

*Лемма* 2. Разложение точек комбинаторного множества перестановок с повторениями  $P_{nk}(A)$  при  $n \ge 4$  обеспечивает иерархическое расположение этих точек по гиперплоскостям A, B, C (рис. 2) согласно значениям целевой функции  $y^* = F(x^*)$ .

Доказательство: Согласно теореме 1 разложение по гиперплоскостям точек комбинаторного множества перестановок очевидно. А по утверждению 1 можно определить максимальное и минимальное значения функции F(x) на каждой из гиперплоскостей A, B, C, D. Стрелки указывают переход по значениям целевой функции от больших к меньшим.

Для функции (8) при условии  $c_1 \le c_2 \le c_3 \le c_4$  введем следующие обозначения

$$\Delta_1 = c_2 - c_1$$
;  $\Delta_2 = c_3 - c_2$ ;  $\Delta_3 = c_4 - c_3$ .

Для вышеопределенных обозначений установим возможные соотношения:

1) 
$$\Delta_1 = \Delta_2 = \Delta_3$$
; 2)  $\Delta_1 > \Delta_2 > \Delta_3$ ;

3) 
$$\Delta_2 > \Delta_1 > \Delta_3$$
; 4)  $\Delta_2 > \Delta_3 > \Delta_1$ .

Для построения гамильтонова пути необходимо установить соотношения на каждой из гиперплоскостей A,B,C (рис. 3) между парами точек. Для этого введем в рассмотрение понятия  $\alpha_i$ -вопросов.

Определение 2. Назовем  $\alpha_i$ -опросами соотношения между точками множества перестановок  $P_{nk}(A)$  на гиперплоскостях A,B,C, решаемых для определения гамильтонова пути отдельно на каждой гиперплоскости.

По каждому из вышеопределенных случаев составим схему, отображающую расположение точек множества перестановок  $P_{nk}(A)$  по значению целевой функции на гиперплоскостях A,B,C, затем составим общее соотношение и укажем гамильтонов путь по всему перестановочному многограннику  $\Pi(A)$ .

Рассмотрим гиперплоскость A (рис. 1) и точки, между которыми необходимо установить связь. Поэтому вычислим соотношения:

Обозначим вопрос  $\alpha_1 = \Delta_1 - \Delta_2$ .

Тогда, размещение точек на гиперплоскости A по значению целевой функции соответствует рис. 1. Аналогичная ситуация и на гиперплоскости C:

Рассмотрим гиперплоскость B (рис. 2), для точек которой составим соотношение для таких пар вершин:

На гиперплоскости B возникают вопросы  $\alpha_1 = \Delta_1 - 2\Delta_2$  и  $\alpha_2 = -2\Delta_1 + \Delta_2$ . Поэтому гамильтонов путь на B имеет вид:

При решении  $\alpha_i$ -вопросов также следует отметить, что прослеживается зависимость между точками, которые находятся на разных гиперплоскостях.

Заметим, что на гиперплоскостях A и B имеются точки, для которых выполняется сле-

2

С учетом вышесказанного точки на гиперплоскостях A и B можно разложить в следующую цепочку, в зависимости от значений целевой функции:

$$\underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 & 4 \\ 27 & 26 & 25 \end{pmatrix}}_{26} + \underbrace{\begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 & 4 \\ 25 & 25 & 26 & 24 \end{pmatrix}}_{25} + \underbrace{\begin{pmatrix} 2 & 1 & 4 & 2 \\ 24 & 2 & 2 & 21 \end{pmatrix}}_{24} + \underbrace{\begin{pmatrix} 2 & 4 & 1 & 2 \\ 24 & 2 & 2 & 21 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 & 2 \\ 20 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 & 2 \\ 20 & 2 & 2 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 & 2 \\ 20 & 2 & 2 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 & 2 \\ 20 & 2 & 2 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 & 2 \\ 20 & 2 & 2 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 & 2 \\ 20 & 2 & 2 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 & 2 \\ 20 & 2 & 2 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 & 2 \\ 20 & 2 & 2 & 2 \end{pmatrix}}_{19} + \underbrace{\begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 & 2 \\ 20 & 2 & 2 & 2$$

Рассмотрим точки на гиперплоскости C, в частности (2 1 4 2), (1 4 2 2), так как

В данной ситуации рассматривается вопрос  $\alpha_2 = -2\Delta_1 + \Delta_2$ .

Аналогично со значениями в точках  $(4\ 1\ 3\ 2)$  и  $(3\ 4\ 1\ 2)$  , так как

Если рассматривать отношение точек из разных гиперплоскостей, то значение в точке  $(1\ 2\ 4\ 2)$  из B равно значению в точке  $(1\ 4\ 2\ 2)$  из B, так как

В результате расчетов получим гамильтонову цепь всего графа перестановочного многогранника и упорядочение всех значений линейной функции F(x) в порядке их убывания для точек гиперплоскостей A, B, C (рис. 4):

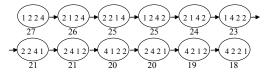


Рис. 4

Пусть дано  $A_1 = (1, 1, 3, 3,) = (1^2, 2^2)$ , где k = 4, n = 2,  $r_1 = 2$ ,  $r_n = r_2 = 2$ . Система ограничений многогранника  $\Pi(A)$  имеет вид:

$$x_1 \ge 1$$
;  $x_2 \ge 1$ ;  $x_3 \ge 1$ ;  $x_4 \ge 1$ ;  
 $x_1 + x_2 + x_3 \ge 5$ ;  $x_1 + x_2 + x_4 \ge 5$ ;  $x_1 + x_3 + x_4 \ge 5$ ;  
 $x_2 + x_3 + x_4 \ge 5$ ;  $x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 8$ .

Необходимо определить значение целевой функции  $f(x) = 1x_1 + 2x_2 + 3x_2 + 4x_4$  в вершине многогранника  $\Pi(A)$ .

Вершины многогранника размещены на гипергранях. Количество гиперграней этого многогранника  $\gamma(\Gamma_{k-2}) = 2k = 8$ . Количество гиперграней, проходящих через одну и ту же произвольную его вершину, равно  $\gamma(\Gamma(v)) = r_1 + r_2 = 4$ . Многогранник изображен на рис. 5.

Определим значение целевой функции в каждой вершине многогранника и построим гамильтонов путь по этим значениям.

$$f(A_1) = 1 * 3 + 2 * 3 + 3 * 1 + 4 * 1 = 16$$

$$f(A_2) = 1 * 3 + 2 * 1 + 3 * 1 + 4 * 3 = 20$$

$$f(A_3) = 1 * 3 + 2 * 1 + 3 * 3 + 4 * 1 = 18$$

$$f(A_4) = 1 * 1 + 2 * 3 + 3 * 3 + 4 * 1 = 20$$

40

$$f(A_5) = 1*1 + 2*3 + 3*1 + 4*3 = 20$$

$$f(A_6) = 1*1 + 2*1 + 3*3 + 4*3 = 24$$

$$A_1(3,3,1,1)$$

$$A_3(3,1,3,1)$$

$$A_4(1,3,3,1)$$

$$A_5(1,3,1,3)$$

Рис. 5

**Пример 2**. Пусть дано  $A_2$ ={1, 1, 2, 4,} = {1<sup>2</sup>, 2<sup>1</sup> 4<sup>1</sup>}, где k = 4, n = 3,  $r_1$  = 2,  $r_2$  =  $r_3$  = 1. Система ограничений многогранника  $\Pi(A)$  имеет вид

$$x_1 \ge 1$$
;  $x_2 \ge 1$ ;  $x_3 \ge 1$ ;  $x_4 \ge 1$ ;  
 $x_1 + x_2 + x_3 \ge 4$ ;  $x_1 + x_2 + x_3 + x_4 \ge 4$ ;  
 $x_1 + x_2 + x_4 \ge 4$ ;  $x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 8$ ;  
 $x_1 + x_3 + x_4 \ge 4$ .

Найти значение целевой функции  $f(x) = 1x_1 + 2x_2 + 3x_2 + 4x_4$  в вершине многогранника  $\Pi(A)$ .

Вершины многогранника размещены на гипергранях. Количество гиперграней этого многогранника определено как  $\gamma(\Gamma_{k-2}) = C_4^1 + C_4^8 = 8$ . Количество гиперграней, проходящих через одну и ту же произвольную его вершину  $\gamma(\Gamma_{\nu)}) = C_2^1 + C_1^1 = 2 + 1 = 3$ . Многогранник  $\Pi(A)$  изображен на рис. 6.

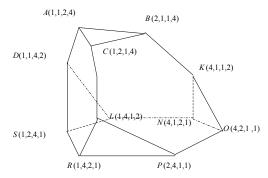


Рис. 6

На многораннике задано линейную целевую функцию вида

$$f(x) = 1x_1 + 2x_2 + 3x_3 + 4x_4.$$

Определим значение целевой функции в каждой вершине многогранника

a) на гиперграни  $x_4 = 4$ :

$$f(1;1;2;4) = 1*1 + 2*1 + 3*2 + 4*4 = 25$$

$$f(2;1;1;4) = 1*2 + 2*1 + 3*1 + 4*4 = 23$$
  
 $f(1;2;1;4) = 1*1 + 2*2 + 3*1 + 4*4 = 24$ 

 $\delta$ ) на гиперграни  $x_4=2$ :

$$f(1;1;4;2) = 1*1 + 2*1 + 3*4 + 4*2 = 23$$

$$f(1;4;1;2) = 1*1+2*4+3*1+4*2 = 20$$

$$f(4;1;1;2) = 1*4 + 2*1 + 3*1 + 4*2 = 17$$

 $\beta$ ) на гиперграни  $x_4=1$ :

$$f(1;2;4;4) = 1*1+2*2+3*4+4*1=21$$

$$f(1;4;2;4) = 1*1 + 2*4 + 3*2 + 4*1 = 19$$

$$f(2;1;4;1) = 1*2 + 2*1 + 3*4 + 4*1 = 22$$

$$f(4;1;2;1) = 1*4 + 2*1 + 3*2 + 4*1 = 20$$

$$f(4;2;1;1) = 1*4 + 2*2 + 3*1 + 4*1 = 16$$

$$f(2;4;1;1) = 1*2 + 2*4 + 3*1 + 4*1 = 17$$

**Пример 3.** Пусть  $A = \{1, 2, 2, 2,\} = \{1^1, 2^2, 3^1\}$ , где k = 4, n = 3,  $r_1 = 1$ ,  $r_n = r_3 = 1$ . Система ограничений многогранника  $\Pi(A)$  имеет вид

$$x_1 \ge 1$$
;  $x_2 \ge 1$ ;  $x_3 \ge 1$ ;  $x_4 \ge 1$ ;

$$x_1 + x_2 \ge 3$$
;  $x_1 + x_3 \ge 3$ ;  $x_1 + x_4 \ge 3$ ;

$$x_2 + x_3 \ge 3$$
;  $x_2 + x_4 \ge 3$ ;  $x_3 + x_4 \ge 3$ ;

$$x_1 + x_2 + x_3 \ge 5$$
;  $x_1 + x_2 + x_4 \ge 5$ ;

$$x_1 + x_3 + x_4 \ge 5$$
;  $x_2 + x_3 + x_4 \ge 5$ ;

$$x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 8$$
.

Вершины многогранника размещены на гипергранях. Количество гиперграней этого многогранника определено как  $\gamma(\Gamma_{k-2}) = C_4^1 + C_4^2 + C_4^3 = 14$ , а количество гиперграней, пересекающихся в одной вершине,  $\gamma(\Gamma_{\nu}) = C_1^1 + C_2^1 + C_1^1 = 4$ . Многогранник  $\Pi(A)$  изображен на рисунке 7.

$$f(x) = 1x_1 + 2x_2 + 3x_3 + 4x_4$$

$$f(x_2) = 1 \cdot 2 + 2 \cdot 2 + 3 \cdot 3 + 4 \cdot 1 = 16$$

$$f(x_3) = 1 \cdot 1 + 2 \cdot 3 + 3 \cdot 2 + 4 \cdot 2 = 21$$

$$f(x_4) = 1 \cdot 2 + 2 \cdot 3 + 3 \cdot 2 + 4 \cdot 1 = 18$$

$$f(x_5) = 1 \cdot 2 + 2 \cdot 1 + 3 \cdot 3 + 4 \cdot 2 = 21$$

$$f(x_6) = 1 \cdot 1 + 2 \cdot 2 + 3 \cdot 2 + 4 \cdot 3 = 23$$

$$f(x_7) = 1 \cdot 2 + 2 \cdot 1 + 3 \cdot 2 + 4 \cdot 3 = 22$$

$$f(x_8) = 1 \cdot 3 + 2 \cdot 1 + 3 \cdot 2 + 4 \cdot 2 = 19$$

$$f(x_9) = 1 \cdot 3 + 2 \cdot 2 + 3 \cdot 2 + 4 \cdot 1 = 17$$

$$f(x_{10}) = 1 \cdot 2 + 2 \cdot 3 + 3 \cdot 1 + 4 \cdot 2 = 20$$
  
 $f(x_{11}) = 1 \cdot 2 + 2 \cdot 2 + 3 \cdot 1 + 4 \cdot 3 = 22$   
 $f(x_{12}) = 1 \cdot 3 + 2 \cdot 2 + 3 \cdot 1 + 4 \cdot 2 = 23$ 

На многограннике задана линейная функция  $f(x) = 1x_1 + 2x_2 + 3x_3 + 4x_4$ .

Построим граф многогранника  $\Pi(A)$  (рис. 7). Как известно, граф перестановочного многогранника  $\Pi(A)$  — гамильтонов. Тогда толщина многогранника  $\Pi(A)$  равна числу вершин многогранника  $\Pi(A)$ .

**Теорема 3.** Если  $\Pi(A)$  — перестановочный многогранник, то граф многогранника  $\Pi(A)$  — гамильтонов.

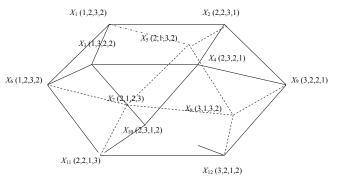


Рис. 7

Заключение. Исследованы сложные комбинаторные задачи на множестве перестановок. Рассмотрены некоторые свойства допустимой области евклидовой комбинаторной задачи, имеющей специфические входные данные. Построен и обоснован метод упорядочения значений линейной функции на множестве перестановок.

Дальнейшее развитие этой тематики, которая не нашла полного отражения в статье, будет направлено на реализацию и адаптацию сформулированного метода, а также на разработку новых методов решения комбинаторных

оптимизационных задач с учетом входных данных и других комбинаторных множеств.

- 1. *Сергиенко И.В.*, *Каспиицкая М.Ф.* Модели и методы решения на ЭВМ комбинаторных задач оптимизации. К.: Наук. думка, 1981. 287 с.
- 2. *Сергиенко И.В.* Математические модели и методы решения задач дискретной оптимизации. Там же, 1988. 472 с.
- 3. *Сергиенко И.В.*, *Лебедева Т.Т.*, *Рощин В.А*. Приближенные методы решения дискретных задач оптимизации. – Там же, 1980. – 276 с.
- 4. *Стоян Ю.Г.*, *Яковлев С.В.* Математические модели и оптимизационные методы геометрического проектирования. Там же, 1986. 265 с.
- 5. *Стоян Ю.Г.*, *Смець О.О.* Теорія і методи евклідової комбінаторної оптимізації. К.: Ін-т систем. досліджень освіти, 1993. 188 с.
- 6. *Ємець О.О.*, *Колєчкіна Л.М.* Задачі комбінаторної оптимізації з дробово-лінійними цільовими функціями. К.: Наук. думка, 2005. 118 с.
- 7. *Баранов В.И.*, *Стечкин Б.С.* Экстремальные комбинаторные задачи и их приложения. М.: ФИЗ-МАТЛИТ, 2004. 240 с.
- 8. Семенова Н.В., Колечкина Л.Н., Нагорная А.Н. Подход к решению векторных задач дискретной оптимизации на комбинаторном множестве перестановок // Кибернетика и системный анализ. 2008. № 3. С. 158—172.
- 9. *Емеличев В.А.*, *Ковалев М.М.*, *Кравцов М.К.* Многогранники, графы, оптимизация. М.: Наука, 1981. 344 с.
- 10. Донец Г.А., Шулинок И.Э. О сложности алгоритмов поиска в глубину на модульных графах // Теорія оптимальних рішень. -2002. № 1. С. 105—110.
- 11. Донец Г.А. Алгоритмы раскраски плоских графов // Там же. 2006. № 5. С. 134–143.
- 12. Донец Г.А., Самер И.М., Альшаламе Решение задачи о построении линейной мозаики // Там же. 2005. № 4. С. 15–24.

Поступила 19.11.2008 Тел. для справок:(044) 526-2188 (Киев) E—mail: ludapl@ukr.net © Г.А. Донец, Л.Н. Колечкина, 2009

42 YCnM, 2009, № 4